

Name:

Datum:

Kl.

Te

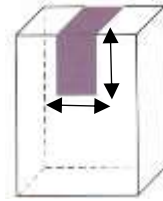
Nr.

# CAD 06 - Quader mit Nut



## Arbeitsauftrag

- Zeichne den nebenstehenden **Quader**:  
Breite: 60 mm, Höhe: 80 mm, Tiefe: 40 mm
- Zeichne **mittig** eine **Nut** mit den Maßen:  
Breite 20 mm, Höhe 30 mm



Höhe: 30

Breite: 20

Nachdem zunächst der Quader (Grundkörper) gezeichnet wurde, speicherst du unter: „Quader mit Nut 01- mein Name“ ab.

Wir zeichnen nun einen Quader (Breite: 20, Höhe: 30), werden wir mit einer Linie die Nut einzeichnen und vom Grundkörper abziehen.

- Wähle im Pathfinder die Ebene „vorn“
- Klicke auf das Symbol „Ausschnitt“

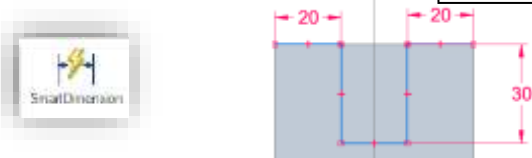


- Wähle das Werkzeug „Linie“.
- Beginne an der linken oberen Ecke und zeichne die Nut grob ein.



Ziehe am Schluss den Faden aus dem Körper und schneide diesen mit der RMT ab

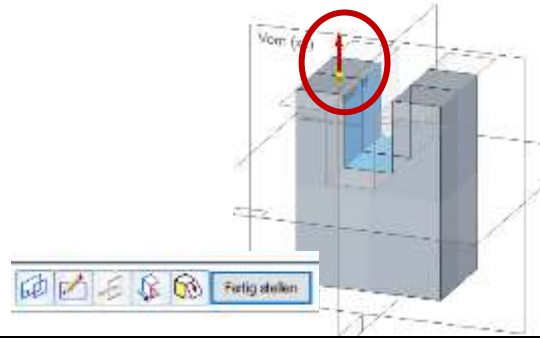
- Bemaße die Linien mit „SmartDimension“



- Schließe die Skizzenansicht
- Gib die Tiefe des Rechtecks an (Tiefe: 40 mm)



1. Bestimme nun die Richtung des Abziehens
2. Klicke auf den Pfeil in Richtung nach „außen“
3. Klicke auf „Fertig stellen“



4. Speichern

Speichere unter:  
**Quader-mit Nut -mein Name**

### Für die Schnellen:



Füge noch **unten mittig** eine Nut mit den gleichen Größen ein.

