|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Name: | Datum: | Kl. | Te | Nr. |



Höhe: 30

**CAD 05 – Quader mit Stufe**



Arbeitsauftrag

* Zeichne den nebenstehenden **Quader**:
Breite: 60 mm, Höhe: 80 mm, Tiefe: 40 mm
* Zeichne **oben rechts** eine **Stufe** mit den Maßen: Breite 20 mm, Höhe 30 mm

Breite: 20

Nachdem zunächst der Quader (Grundkörper) gezeichnet wurde, speicherst du unter:

**„Quader mit Stufe 01- mein Name“** ab.

|  |
| --- |
| Wir zeichnen nun einen Quader (Breite: 20, Höhe: 30),den wir vom Grundkörper „abziehen“. |
| * Wähle im Pathfinder die Ebene „**vorn**“
* Klicke auf das Symbol „**Ausschnitt**“
 |  |
| * Zeichne mit Werkzeug „**Linie**“
* Beginne die Linie Rechteck links oben
* Klicke bei jeder Richtungsänderung mit der rechten Maustaste
* „Schneide“ am Schluss den „Faden“ mit der rechten Maustaste ab.
* Bestimme die Größe des Rechtecks durch „SmartDimension“
 | „Faden“ abschneidenBeginn |
| * Schließe die Skizzenansicht
* Bestimme die Ausschnittsrichtung = **roter Pfeil nach außen**
* Gib die Tiefe des Rechtecks an (Tiefe: 40 mm)
 |  |
| 1. **Klicke jetzt NICHT**
2. Gib über **die Tastatur** die Tiefe der Körpers ein:40 = 40 mm
3. Klicke danach auf das Symbol „Symmetrisches Abmaß“
 |  |
| 1. Klicke auf „Fertig stellen“
 |  |
| 1. Speichern
 | Speichere unter:**Quader-mit Stufe -mein Name** |
| So sollte der fertige Körper aussehen!  |  |
| **Für die Schnellen.Konstruiere den Körper mit der Stufe – links oben** |  |



**Hausaufgabe:**

1. Konstruiere den oben Quader mit jeweils folgenden Stufen
* links unten
* rechts unten.
1. Drehe den Quader um 90° und zeichne die Stufe rechts oben ein.

2. Erstellen nochmals eine Konstruktion mit dem gedrehten Quader und zeichne eine selbst gewählte Stufe an einer beliebigen Stelle ein.

Grafiken: openclipart.org und Bilder aus dem Programm „SolidEdge“