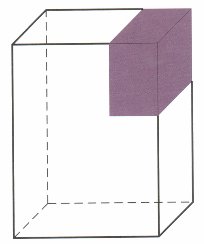
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Name: | Datum: | Kl. | Te | Nr. |



Höhe: 30

**CAD 05 – Quader mit Stufe**



Arbeitsauftrag



* Zeichne den nebenstehenden **Quader**:  
  Breite: 60 mm, Höhe: 80 mm, Tiefe: 40 mm
* Zeichne **oben rechts** eine **Stufe** mit den Maßen: Breite 20 mm, Höhe 30 mm

Breite: 20

Nachdem zunächst der Quader (Grundkörper) gezeichnet wurde, speicherst du unter:

**„Quader mit Stufe 01- mein Name“** ab.

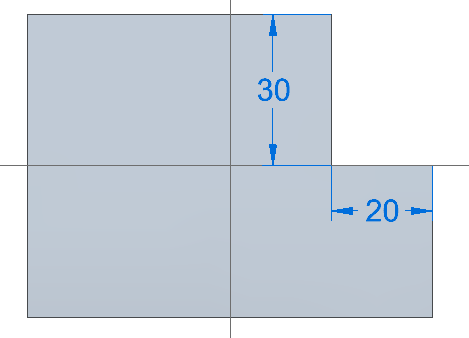
|  |  |
| --- | --- |
| Wir zeichnen nun einen Quader (Breite: 20, Höhe: 30),  den wir vom Grundkörper „abziehen“. | |
| * Wähle im Pathfinder die Ebene „**vorn**“ * Klicke auf das Symbol „**Ausschnitt**“ |  |
| * Zeichne mit Werkzeug „**Linie**“ * Beginne die Linie Rechteck links oben * Klicke bei jeder Richtungsänderung mit der rechten Maustaste * „Schneide“ am Schluss den „Faden“ mit der rechten Maustaste ab. * Bestimme die Größe des Rechtecks durch „SmartDimension“ | „Faden“ abschneiden  Beginn |
| * Schließe die Skizzenansicht * Bestimme die Ausschnittsrichtung = **roter Pfeil nach außen** * Gib die Tiefe des Rechtecks an (Tiefe: 40 mm) |  |
| 1. **Klicke jetzt NICHT** 2. Gib über **die Tastatur** die Tiefe der Körpers ein: 40 = 40 mm 3. Klicke danach auf das Symbol „Symmetrisches Abmaß“ |  |
| 1. Klicke auf „Fertig stellen“ |  |
| 1. Speichern | Speichere unter: **Quader-mit Stufe -mein Name** |
| So sollte der fertige Körper aussehen! |  |
| **Für die Schnellen. Konstruiere den Körper mit der Stufe – links oben** |  |



**Hausaufgabe:**

1. Konstruiere den oben Quader mit jeweils folgenden Stufen

* links unten
* rechts unten.

1. Drehe den Quader um 90° und zeichne die Stufe rechts oben ein.  
   
2. Erstellen nochmals eine Konstruktion mit dem gedrehten Quader und zeichne eine selbst gewählte Stufe an einer beliebigen Stelle ein.

Grafiken: openclipart.org und Bilder aus dem Programm „SolidEdge“