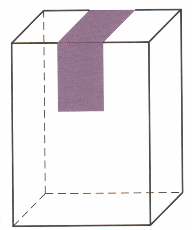
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Name: | Datum: | Kl. | Te | Nr. |



Höhe: 30

**CAD 06 – Quader mit Nut**



Arbeitsauftrag



* Zeichne den nebenstehenden **Quader**:  
  Breite: 60 mm, Höhe: 80 mm, Tiefe: 40 mm
* Zeichne **mittig** eine **Nut** mit den Maßen: Breite 20 mm, Höhe 30 mm

Breite: 20

Nachdem zunächst der Quader (Grundkörper) gezeichnet wurde, speicherst du unter:

**„Quader mit Nut 01- mein Name“** ab.

|  |  |
| --- | --- |
| Wir zeichnen nun einen Quader (Breite: 20, Höhe: 30),  werden wir mit einer Linie die Nut einzeichnen und vom Grundkörper abziehen. | |
| * Wähle im Pathfinder die Ebene „**vorn**“ * Klicke auf das Symbol „**Ausschnitt**“ |  |
| * Wähle das Werkzeug „**Linie**“. * Beginne an der linken oberen Ecke und zeichne die Nut grob ein. | Ziehe am Schluss den Faden aus dem Körper und schneide diesen mit der RMT ab |
| * Bemaße die Linien mit „SmartDimension“ |  |
| * Schließe die Skizzenansicht * Gib die Tiefe des Rechtecks an (Tiefe: 40 mm) |  |
| 1. **Bestimme nun die Richtung des Abziehens** 2. Klicke auf den Pfeil in Richtung nach „**außen**“ 3. Klicke auf „Fertig stellen“ |  |
| 1. Speichern | Speichere unter: **Quader-mit Nut -mein Name** |
| **Für die Schnellen:**  Füge noch **unten mittig** eine Nut mit den gleichen Größen ein. |  |