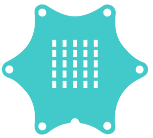
****

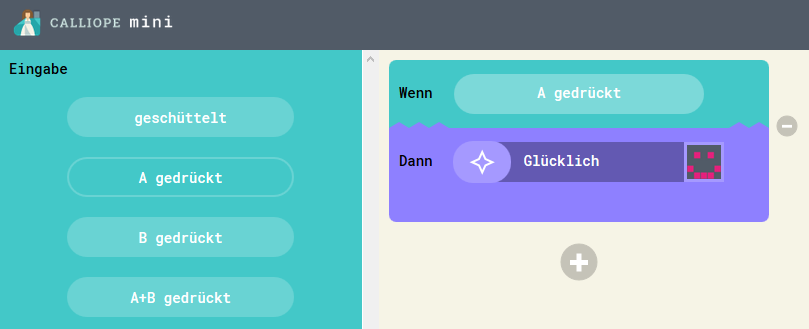
Calliope – Erstes Programm

|  |  |
| --- | --- |
|  | Mit Hilfe der verschiedenen Editoren wird das Programm „Smiley“ erstellt.  Im Anschluss daran vergleichen wir die Ergebnisse und tragen diese in die Tabelle des Arbeitsblattes „Calliope – Editoren“ ein. |



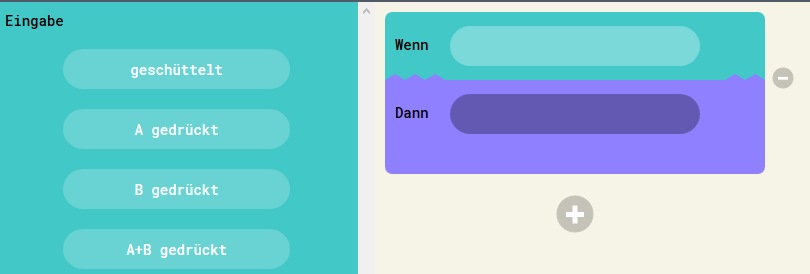
1. **„Smiley“ mit dem „Calliope mini Editor“**

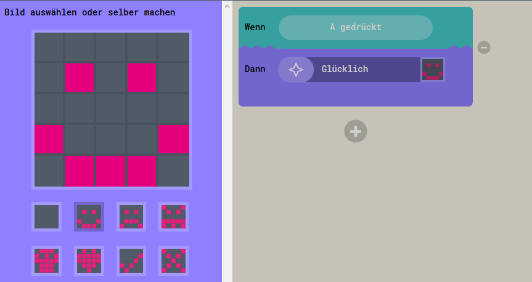
So sieht das fertige Programm aus.



Du erstellst das Programm indem du einzelnen Bausteine mit gedrückter linker Maustaste auf den „Programmierkasten“ ziehst.

**So geht es:**



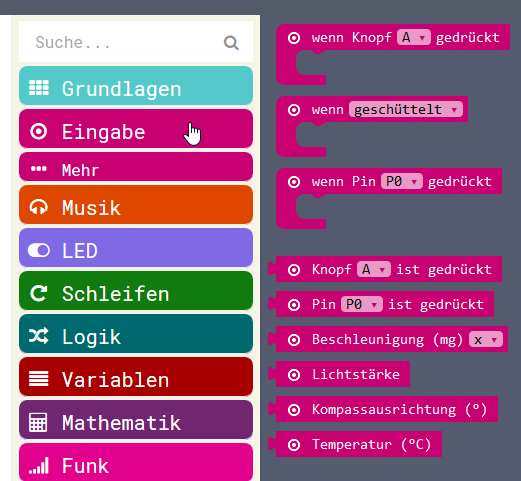
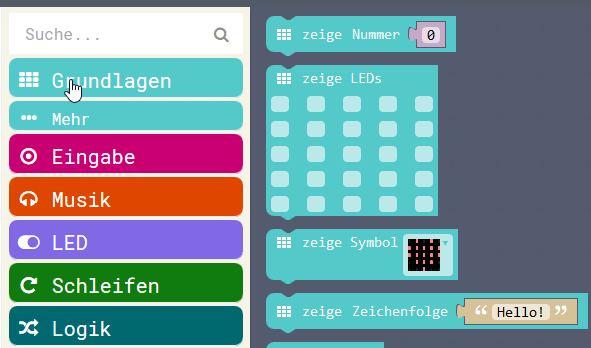
Wähle danach das **gewünschte Bild** aus!

1. **„Smiley“ mit dem „Calliope mini Editor“**

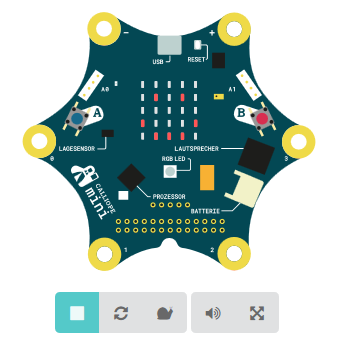
So sieht das fertige Programm aus.



**So geht es:**



Hier kann das Ergebnis durch den **Simulator** überprüft werden:

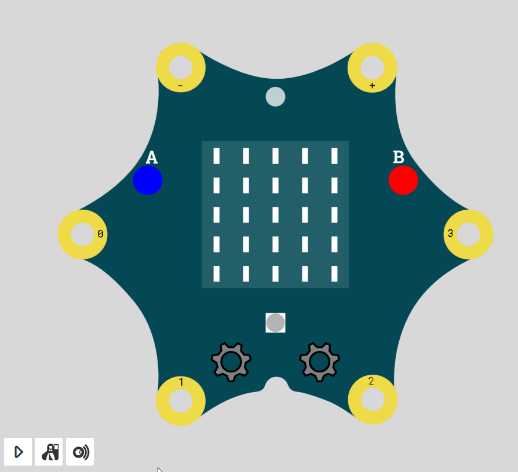


1. **Smiley“ mit dem „Open Roberta “**

So sieht das fertige Programm aus.



**So geht es:**



Hier kann das Programm mit dem **Simulator** überprüft werden.

* **Simulator starten**
* **Programm testen**