

INFO

Die **Befehlsblöcke** befinden sich in der Mitte des Programmfensters.

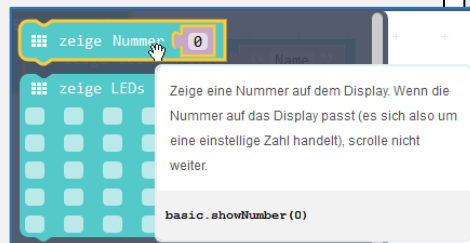
Durch Klicken auf die Namen der Blöcke werden die einzelnen **Programmierblöcke** angezeigt und können mit der gedrückten linken Maustaste auf die Programmieroberfläche gezogen werden.



Die einzelnen **Programmierblöcke** besitzen die **gleiche Farbe** wie die Namen der Befehlsblöcke.

Hinweis:

Bleibst du mit der Maus länger über einen Block, so wird eine **Beschreibung** des Blocks angezeigt.

**START**

- Gib in deinem Browser folgende Adresse ein: **makecode.calliope.cc**
- Gehe auf „**Projekte**“ und starte ein „**Neues Projekt**“
- **Lösche** die angezeigten Blöcke.

**AUFGABE****1. Namen anzeigen**

Verwende diesen Block, um deinen Namen auf dem Calliope mini anzuzeigen.



Wie kannst du den Text ändern? Wie **oft** wird dein Name angezeigt?

2. Namen wiederholen

Welchen Programmierblock benötigst du, damit **dein Name 3 mal** hintereinander angezeigt wird?

Schreibe neben den Befehl, in welcher Kategorie du den Befehl gefunden
Was musst du tun, damit dein Name dreimal und nicht zehnmal angezeigt wird?

3. Verschiedene Startmöglichkeiten

Was musst du verändern, wenn beim Drücken auf **Taste A** oder **Taste B** unterschiedliche Namen angezeigt werden sollen?

Simulation

1. Im **linken Bereich** deines Browsers findest du eine Vorschau (Simulation) deines Programms. Verwende dazu folgende Steuerelemente:



2. Wenn du mit **der Maus über die Symbole fährst**, dann wird dir die Beschreibung der Symbole angezeigt.