

## Temperatursensor

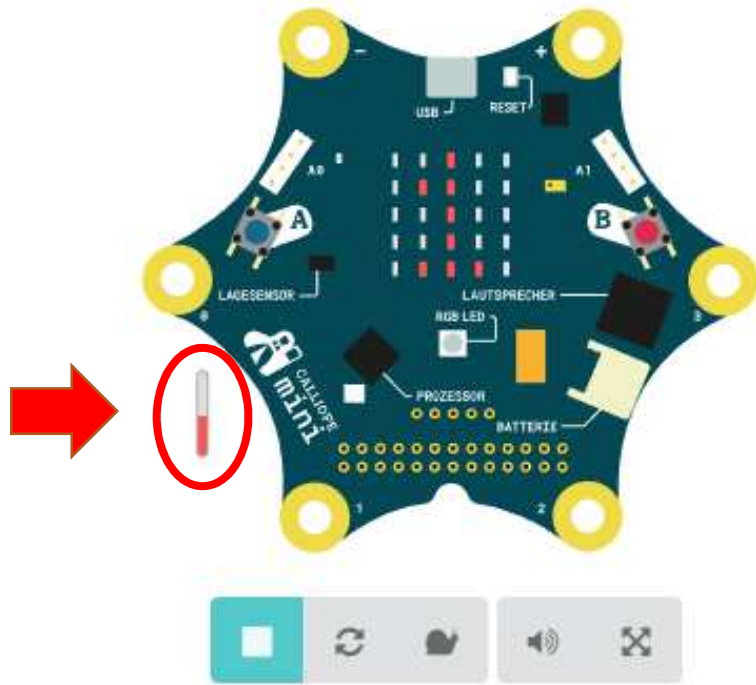
Der Temperatursensor ist im Prozessor des Calliope mini integriert.




## Temperatur im Simulator

Wird im MakeCode-Editor der Programmierblock „Temperatur“ verwendet, so wird **im Simulator ein kleines Thermometer angezeigt**.

Somit kann man auf „wärmer“ und „kälter“ stellen, um bestimmte Bedingungen zu testen.



## START

- Gib in deinem Browser folgende Adresse ein: [makecode.calliope.cc](https://makecode.calliope.cc)
- Gehe auf „**Projekte**“ und erstelle ein **neues** Projekt. 

## AA AUFGABE

1. Lasse dir zunächst die **aktuelle Temperatur anzeigen** und notiere dir den Wert.

zeige Zahl  Temperatur (°C)

2. Um den Wert der Temperatur besser lesen zu können, soll eine **Zeichenfolge** angezeigt werden, z. B. „C“.

zeige Text  “ C ”

3. Übertrage das Programm auf den Calliope und verändere die Temperatur, indem du den Finger auf den Prozessor legst, indem du auf den Prozessor pustest, usw.
4. Gehe mit dem Calliope im Raum umher und suche die Stelle, an der es am kältesten und am wärmsten ist.
5. Übertrage die Temperaturmessungen in eine Tabelle.
6. Welcher Befehl für die Temperaturmessung ist geeigneter? Begründe!

dauerhaft 

beim Start 